

4. Syntaktische Analyse

Eingabe: Symbolfolge

Aufgaben:

Ableitung bilden mit konkreter Grammatik (parsing)

Strukturbaum aufbauen mit abstrakter Grammatik

Fehlerbehandlung

Ausgabe: Strukturbaum

Übersetzermodul Parser (dt. Zerteiler):

Kellerautomat; hier nur deterministische

kann bei Anwenden einer Produktion Aktion ausführen

(Baumknoten erzeugen)

spezifiziert durch konkrete KFG mit Aktionen

Zielbezogene Parser:

Linksableitung; Baum top-down oder bottom-up

Quellbezogene Parser:

Rechtsableitung rückwärts; Baum bottom-up

Strukturbaum (vergrößerter Ableitungsbaum):

als Datenstruktur für Translationsphase, oder

implizit, Aufrufe von Operationen der Translationsphase

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 20

Ziele:

- Zusammenhang zwischen den Aufgaben "Ableitung bilden" und "Baum aufbauen" erkennen.

in der Vorlesung:

- Beispiele für Grammatik mit Aktionen, Ableitung, Strukturbaum

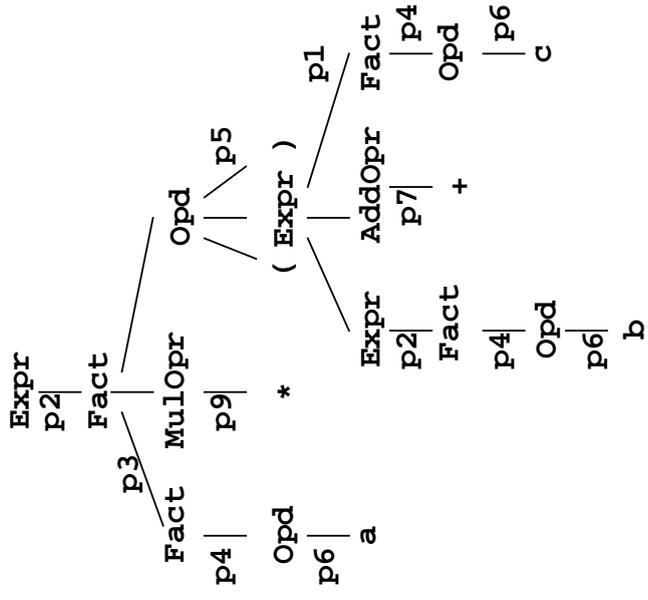
nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.1; kontext-freie Grammatiken aus Theoretischer Informatik wiederholen; Präfix, Postfix aus Informatik A wiederholen

Beispiel: Ausdrucksgrammatik

Name	Produktion	Aktion
p1:	Expr ::= Expr AddOpr Fact	BinEx
p2:	Expr ::= Fact	
p3:	Fact ::= Fact MulOpr Opd	BinEx
p4:	Fact ::= Opd	
p5:	Opd ::= '(' Expr ')'	IdEx
p6:	Opd ::= Ident	IdEx
p7:	AddOpr ::= '+'	PlusOpr
p8:	AddOpr ::= '-'	MinusOpr
p9:	MulOpr ::= '*'	TimesOpr
p10:	MulOpr ::= '/'	DivOpr

Ableitungsbaum für $a * (b + c)$



Konkrete und abstrakte Syntax

konkrete Syntax	abstrakte Syntax
KFG	KFG
definiert Struktur der Quellprogramme	definiert Strukturbäume
eindeutig	i.a. mehrdeutig
spezifiziert Parser, Ableitung	Grundlage für Translationsphase
Aktionen spezifizieren	Baumaufbau
Kettenproduktionen $Expr ::= Fact$	unnötige weglassen
haben keine Aktion	zu Symbolklasse vereinigt $Expr = \{ Expr, Fact \}$
beteiligte Symbole	
gleiche Aktion zu strukturgleichen Produktionen:	
$Expr ::= Expr \text{ AddOpr } Fact \ \& \text{ BinEx}$ $Fact ::= Fact \ \text{ MulOpr } \text{ Opd} \ \& \text{ BinEx}$	
Terminale	unnötige weglassen, keine Baumknoten
Aus konkreter Syntax und Symbolklassen sind die abstrakte Syntax und die Aktionen automatisch generierbar.	

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 21

Ziele:

- Rolle der abstrakten Syntax
- Mit kontext-freien Grammatiken kann man Bäume spezifizieren!

in der Vorlesung:

- Beispiel: Ausdrucksgrammatik

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.1

Übungsaufgaben:

- Abstrakte Syntax aus konkreter und Symbolklassen herstellen.
- Dafür Eli anwenden. [Aufgabe 9](#)

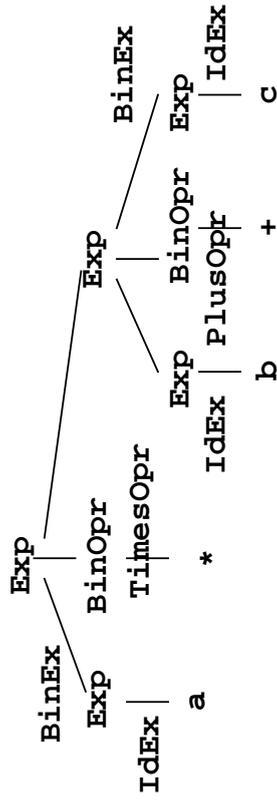
Verständnisfragen:

- Warum stört es nicht, daß, eine abstrakte Syntax i.a. mehrdeutig ist?
- Warum geht bei der Repräsentation von Ausdrücken durch einen abstrakten Strukturbaum keine Information verloren?
- Geben Sie andere Beispiele, in denen sich konkrete und abstrakte Syntax unterscheiden.
- Welche Rolle hat die abstrakte Syntax im Kalkül "denotationale Semantik"?

Beispiel: abstrakte Ausdrucksgrammatik

Name	Produktion
BinEx:	Exp ::= Exp BinOpr Exp
IdEx:	Exp ::= Ident
PlusOpr:	BinOpr ::= '+'
MinusOpr:	BinOpr ::= '-'
TimesOpr:	BinOpr ::= '*'
DivOpr:	BinOpr ::= '/'

Strukturbaum für $a * (b + c)$



Symbolklassen:

```

Exp = { Expr, Fact, Opd }
BinOpr = { AddOpr, MulOpr }
  
```

Aktionen der konkreten Syntax

Produktionen der abstrakten Syntax

keine Aktion an konkreter Produktion

kein Knoten im Strukturbaum

Recursive Descent Parser

dt.: rekursiver Abstieg; zielorientierte, prädiktive Methode

KFG in Menge von Funktionen transformieren:

Nichtterminal	Funktion
alternative Produktionen	Zweige im Rumpf
Nichtterminal auf rechter Seite	Aufruf
Terminal auf rechter Seite	akzeptiere Symbol und lies
Entscheidungsmenge zu Produktion	Verzweigungsentscheidung

Beispiel:

```

p1: Stmt ::= Variable ':' Expr
p2:      | 'while' Expr 'do' Stmt

void Stmt ()
{
  switch (CurrSymbol)
  { case Entscheidungsmenge für p1:
      Variable ();
      accept (assignSym);
      Expr ();
      break;
    case Entscheidungsmenge für p2:
      accept (whileSym);
      Expr ();
      accept (doSym);
      Stmt ();
      break;
      default: Fehlerbehandlung;
    }
}

```

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 22

Ziele:

- Konstruktionsschema: Recursive Descent

in der Vorlesung:

- Erläuterung des Prinzips

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.2

Verständnisfragen:

- Wo ist der Keller des Kellerautomaten, und was sind seine Zustände?
- Wo fügt man Aktionen in die Funktionen ein, um Postfix oder Präfix zu erzeugen?

Grammatikbedingung für Recursive Descent

Eine Grammatik ist **stark LL(1)**, wenn für alle Produktionenpaare mit gleicher linker Seite die Entscheidungsmengen disjunkt sind:

Entscheidungsmengen

$A ::= u$ Anf (u Folge (A))

$A ::= v$ Anf (v Folge (A))

Anfangs- und Folgemengen:

Anf (u) := {t ∈ T | es gibt u ⇒* tv} ∪ {ε} falls u ⇒* ε existiert

Folge (A) := {t ∈ T | es gibt S ⇒* uAv und t ∈ Anf (v)}

Konsequenz:

Starke LL(1)-Grammatiken haben keine links-rekursiven Produktionen, und keine Produktionen mit gleichen Anfängen.

EBNF-Konstrukte, z.B.:

$A ::= u (v)^* w$

in Funktion für A:

... u ... while (CurrSymbol in Anf (v)) { ... v ... } ... w ...

Es muß gelten: Anf (v) und Anf (w Folge (A)) sind disjunkt.

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 23

Ziele:

- einfach zu prüfende Grammatikbedingung

in der Vorlesung:

- Voraussetzung und Grenzen von Recursive Descent zeigen
- Erweiterung für EBNF

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.2, LL(k)-Bedingungen, Berechnung von Anfangs- und Folgemengen

Übungsaufgaben:

- Geben Sie analoge Regeln für andere EBNF-Konstrukte an.

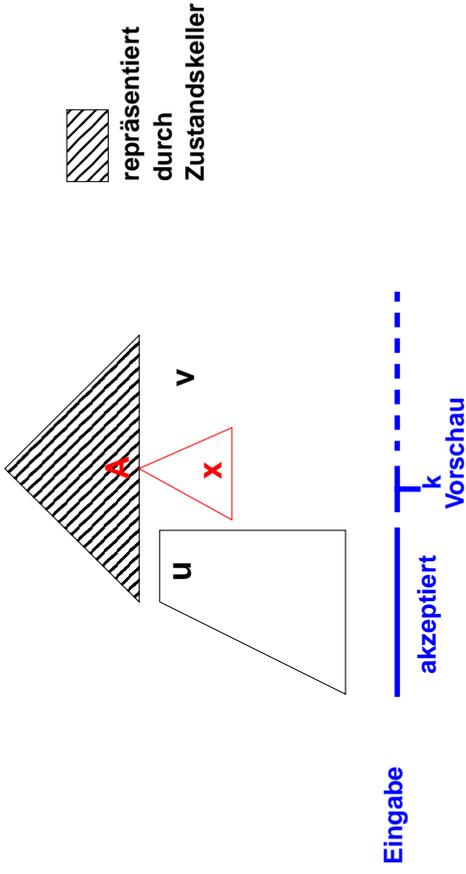
Verständnisfragen:

- Warum ist die EBNF-Erweiterung für die Anwendbarkeit besonders wichtig?

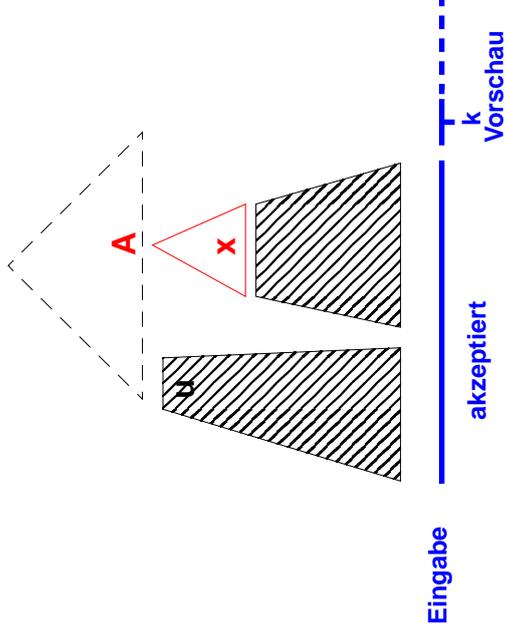
Vergleich: quellbezogen - zielbezogen

Information des Kellerautomaten bei der Entscheidung, die Produktion $A ::= x$ anzuwenden.

zielbezogen, prädiktiv, Linksableitung:



quellbezogen, Rechtsableitung rückwärts:



Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 24

Ziele:

- Entscheidungssituation der Kellerautomaten
- Quellbezogene sind mächtiger, ihre Grammatiken weniger restriktiv

in der Vorlesung:

- Hinweis auf die Rolle des Kellers

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt Text zu Abb. 4.2-1, 4.3-1

LR(k)-Bedingung

Eine kontext-freie Grammatik ist eine LR(k)-Grammatik mit $k \geq 0$, wenn für alle Paare von Rechtsableitungen

$$Z \Rightarrow^* u A w \Rightarrow u x w \quad u, u', x, x' \in V^*$$

$$Z \Rightarrow^* u' B w' \Rightarrow u' x' w' \quad w, w', v \in T^*$$

gilt:

falls es ein v gibt, so daß

$$u x v = u' x' w'$$

und die ersten k Zeichen von w und v gleich sind,

dann sind auch $A = B, x = x', u = u'$

(d. h. der letzte Ableitungsschritt ist gleich)

Diese Bedingung ist nicht konstruktiv und so i.a. nicht prüfbar!

Automat konstruieren, deterministisch g.d.w. LR(k).

Mächtigkeit der Grammatikklasse:

$$LL(k) \Rightarrow LR(k) \Rightarrow \text{eindeutig}$$

Praktische Bedeutung haben Unterklassen wie LALR(1).

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 25

Ziele:

- LR(k)-Bedingung verstehen

in der Vorlesung:

- Struktur der Bedingung erläutern, Beispiel
- Entscheidungsschema verfeinern

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.3

Verständnisfragen:

- Warum ist die LR(k)-Bedingung so nicht allgemein prüfbar?
- Warum muß man die Ableitungen aus der LR(k)-Bedingung rückwärts lesen, um den LR(k)-Algorithmus zu verstehen?

LR(1)-Automat

Zustände werden gekellert.

Operationen: **shift** lesen und Zustand kellern
 reduce mit Produktion reduzieren,
 Zustände entkellern

Ein **Zustand** repräsentiert eine **Menge von Situationen**.

Eine **Situation** repräsentiert den Analysestand bzgl. einer Produktion:

[**A ::= u . v R**]

Analyseposition . **R** erwarteter **Rechtskontext**
 Menge von Terminalen,
 die folgen können, wenn mit
 der Produktion reduziert ist.

Reduktionssituation:

[**A ::= u v . R**]
 Automat reduziert,
 falls nächstes Zeichen der Eingabe in R

Vorlesung Übersetzer WS 97/98 / Folie 26

Ziele:

- Struktur des LR-Automaten

in der Vorlesung:

- Menge von Situationen, Rechtskontext erläutern

nachlesen:

Kastens / Übersetzerbau, Abschnitt 4.3

Verständnisfragen:

- Was enthält die Rechtskontextmenge bei einem LR(3)-Automaten?
- Wie kodiert man einen LR-Zustand bei der Automatenimplementierung?