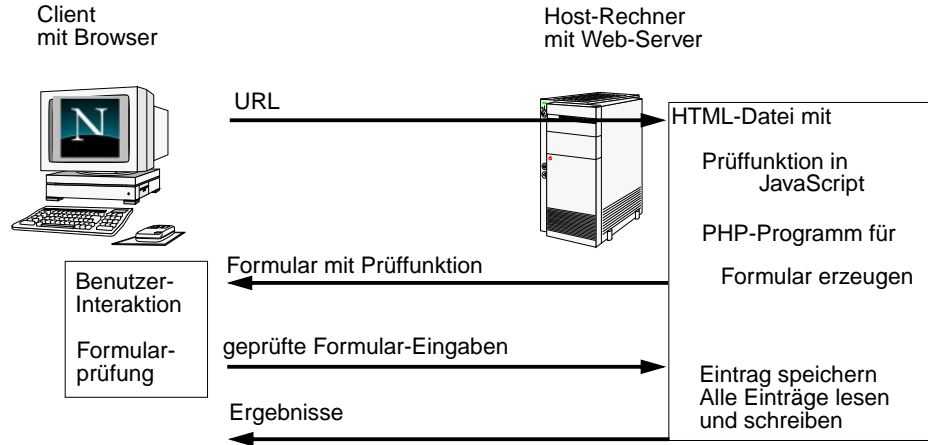


W7 Projekt im Zusammenhang Gästebuch

W EWS-7.1

Aufgabe: Web-Seite mit einem kleinen Gästebuch; fordert Web-Surfer auf, etwas einzutragen; speichert die Einträge und zeigt alle an, die bisher gemacht wurden.

Plan für Interaktionen:



© 2004 bei Prof. Dr. Uwe Kastens

Planung der beiden Phasen

W EWS-7.2

Phase 1:

- HTML-Formular** zum Eintragen
- Prüfen**, ob etwas eingetragen wurde; sonst nur Einträge ansehen; in JavaScript

Willkommen zu meinem Gästebuch!

Hier kannst Du etwas eintragen:

Phase 2:

statt des Formulars wird angezeigt:

- Falls ein Eintrag gemacht wurde, **Eintrag an Datei anfügen**; Dank als HTML-Zeile
- HTML-Überschrift für Einträge; **alle Einträge** aus der Datei lesen und **anzeigen**

Willkommen zu meinem Gästebuch!

Danke für Deinen Eintrag!

Das wurde bisher eingetragen:

....
....

Phasen 1 und 2 als
Zweige im PHP-Programm

© 2004 bei Prof. Dr. Uwe Kastens

Realisierung der Phase 1 (Formular)

W EWS-7.3

1. HTML-Datei mit Formular entwickeln:

```
<html><head>
  <title>Mein Gästebuch</title>
</head><body>
  <h1>Willkommen zu meinem Gästebuch!</h1>
  <h2>Hier kannst du etwas eintragen:</h2>
  <form name="gastForm" action="gaestebuch.html" method="POST">
    <textarea name="eintrag" cols="48" rows="8"></textarea><br>
    <input type="reset" name="reset" value="Löschen">
    <input type="submit" name="submit" value="Abschicken">
  </form>
</body></html>
```

2. Layout prüfen, verbessern durch Style Sheet in CSS



```
<style type="text/css">
  h1,h2,h3
  {text-align:left}
  h1 {font-size:24}
  h2 {font-size:18}
  h3 {font-size:12}
</style>
```

© 2007 bei Prof. Dr. Uwe Kastens

Realisierung der Phase 1 (Formular-Prüfung)

W EWS-7.4

1. Formular-Prüfung einfügen:

```
<html><head>
  <title>Mein Gästebuch</title>
  <script type="text/javascript">
    function check () {
      if (document.gastForm.eintrag.value.length < 1)
        { return confirm ("Willst Du nichts eintragen?"); }
      return true;
    }
  </script>
</head><body>
  <h1>Willkommen zu meinem Gästebuch!</h1>
  <h2>Hier kannst du etwas eintragen:</h2>
  <form name="gastForm" action="gaestebuch.html" method="POST">
    <textarea name="eintrag" cols="48" rows="8"></textarea><br>
    <input type="reset" name="reset" value="Löschen">
    <input type="submit" name="submit" value="Abschicken"
      onclick="return check();">
  </form>
</body></html>
```

CSS

© 2007 bei Prof. Dr. Uwe Kastens

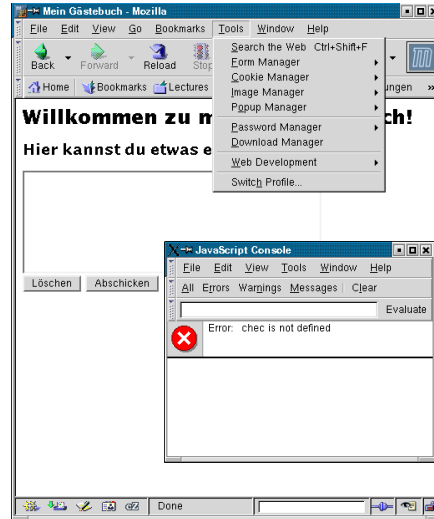
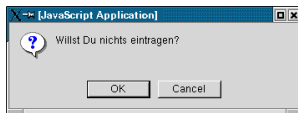
Testen der Phase 1

W EWS-7.5

Alle Fälle der Bedienung des Formulars prüfen:

1. normal: eintragen und abschicken,
2. löschen,
3. nichts eintragen, abschicken, bestätigen,
4. nichts eintragen, abschicken, nicht bestätigen.

ggf. Fehler suchen, korrigieren und nochmal testen



Herstellen der Standardstruktur

W EWS-7.6

PHP-Programm mit 2 Zweigen:

```
<html><head>
  <title>Mein Gästebuch</title>
</head><body>
  <h1>Willkommen zu meinem Gästebuch!</h1>
  <?php
    if (!isset($_REQUEST["submit"])) {
      echo <<< EINTRAG
      <h2>Hier kannst du etwas eintragen:</h2>
      <form name="gastForm" action="gaestebuch.php" method="POST">
        <textarea name="eintrag" cols="48" rows="8"></textarea><br>
        <input type="reset" name="reset" value="Löschen">
        <input type="submit" name="submit" value="Abschicken"
          onclick="return check();">
      </form>
      EINTRAG;
    } else {
      // Phase 2
    }
  >
</body></html>
```

check

CSS

Realisieren der Phase 2 (Gästebuch)

W EWS-7.7

Eintrag wird nur gespeichert, wenn etwas eingetragen wurde.

Datei öffnen, lesen und ausgeben.

(Schema 4.29)

```
if (strlen($_REQUEST["eintrag"]) >= 1) {
  $fp = fopen("gaestebuch.txt","a");
  fputs($fp, "<p>" . $_REQUEST["eintrag"] .
    "</p>\n");
  fclose($fp);
  echo "<h2>Danke für deinen Eintrag</h2>";
}

echo "<h3>Das wurde bisher eingetragen:</h3>";
$gb = fopen("gaestebuch.txt","r");
while (!feof($gb)) {
  $eintr = fgets($gb, 4096);
  echo $eintr;
}
fclose($gb);
```

Phase 2

Testen der Phase 2

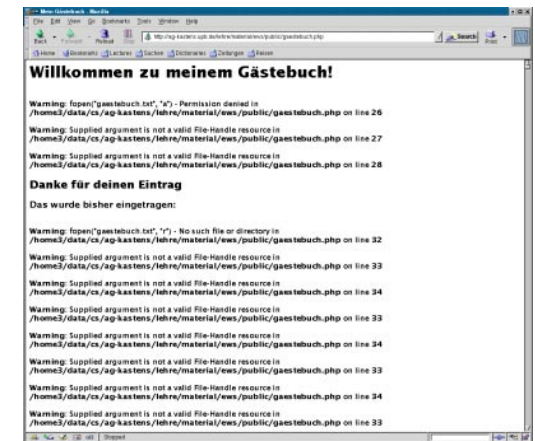
W EWS-7.8

Alle Fälle prüfen:

1. normaler Eintrag in leere Datei
2. normaler Eintrag in nicht-leere Datei
3. kein Eintrag und Datei ist leer
4. kein Eintrag und Datei ist nicht leer
5. Datei existiert nicht

ggf. Fehler finden, korrigieren und nochmal testen

Wenn alles funktioniert, eine andere Person erproben lassen.



```
if (!file_exists("gaestebuch.txt")) {
  echo "<h3>Das Gästebuch ist leider leer!</h3>";
  echo "</body></html>";
  exit;
}
```

in der Mitte von Phase 2 einfügen

Alle Programmteile zusammen

```

<html><head>
  <title>Mein Gästebuch</title>
</head><body>
  <h1>Willkommen zu meinem Gästebuch!</h1>
<?php
  if (!isset($_REQUEST["submit"])) {
  echo << EINTRAG
  <h2>Hier kannst du etwas eintragen:</h2>
  <form name="gastForm" action="gaestebuch.php"
    method="POST">
    <textarea name="eintrag" cols="48" rows="8">
  </textarea><br>
    <input type="reset" name="reset" value="Löschen">
    <input type="submit" name="submit" value="Abschicken"
      onclick="return check();">
  </form>
  EINTRAG;
  } else {
  if (strlen($_REQUEST["eintrag"]) >= 1) {
    $fp = fopen("gaestebuch.txt","a");
    fputs($fp, "<p>" . $_REQUEST["eintrag"] . "</p>\n");
    fclose($fp);
    echo
      "<h2>Danke für deinen Eintrag</h2>";
  }
  echo "<h3>Das wurde bisher eingetragen:</h3>";
  $gb = fopen("gaestebuch.txt","r");
  while (!feof($gb)) {
    $eintr = fgets($gb, 4096);
    echo $eintr;
  }
  fclose($gb);
  }
  ?>
</body></html>

```

```

<script type="text/javascript">
  function check () {
    if (document.gastForm.eintrag.value.length < 1)
    {
      return
        confirm ("Willst Du nichts eintragen?");
    }
    return true;
  }
</script>

```

```

<style type="text/css">
  h1,h2,h3 {text-align:left}
  h1 {font-size:24}
  h2 {font-size:18}
  h3 {font-size:12}
</style>

```

```

if (!file_exists("gaestebuch.txt")) {
  echo
    "<h3>Das Gästebuch ist leider " .
    "leer!</h3></body></html>";
  exit;
}

```