

Grundlagen der Programmierung 2 SS 2005 - Lösung 7

Lösung zu Aufgabe 24

Zu dieser Aufgabe gibt es keine Musterlösung.

Lösung zu Aufgabe 25

Zu dieser Aufgabe gibt es keine Musterlösung.

Lösung zu Aufgabe 26

- a) Das Restaurant-Objekt ist Monitor für die Gesamtheit aller Tische. Wenn ein Besuchergruppen-Prozess im Monitor ist kann er an allen Tischen Plätze suchen.
- b)
- `synchronized public Tisch platzieren(int anz)`: Es wird zuerst nach einem Tisch entsprechend der Suchstrategie gesucht. Wenn kein Tisch gefunden wurde, muss die Besuchergruppe warten.
 - `synchronized public void verlassen(Tisch tisch, int anz)`: Der Tisch `tisch` wird freigegeben. Anschließend werden die wartenden Besuchergruppen benachrichtigt, dass gerade Plätze an einem Tisch freigegeben wurden.

Lösung zu Aufgabe 27

Eine vollständige Lösung finden Sie in den folgenden Dateien:

- `Restaurant.java`
 - neue Monitor-Operation `platzieren`
 - neue Monitor-Operation `verlassen`
 - neue Methode `tischSuche`
- `BesucherGruppe.java`
 - neue Methode `anzahlPersonen`
 - vervollständigte Methode `run`
- `Tisch.java`
 - neue Methode `hinsetzen`
 - neue Methode `aufstehen`
 - neue Methode `istLeer`
 - neue Methode `nochPlatz`