

Objektorientierte Programmierung WS 2013/2014 - Lösung 7

Prof. Dr. U. Kastens

Institut für Informatik, Fakultät für Elektrotechnik, Informatik und Mathematik, Universität Paderborn

Lösung zu Aufgabe 1

Einführen und Verwenden eines Prototyp-Objektes für Passwort-Objekte:

```
function Passwort (chars, len) {
  this.chars = chars;
  this.len = len;
}

function Gen() {
  this.show = function() {
    var zaehler = 0;
    var pw = "";
    var pos;
    while (zaehler < this.len) {
      pos = Math.random() * this.chars.length;
      pw = pw + this.chars.charAt(pos);
      zaehler = zaehler + 1;
    }
    document.getElementById("result").innerHTML = pw;
  }
}

Passwort.prototype = new Gen();
```

Lösung zu Aufgabe 2

Verwenden Sie die Scala-Sprachbeschreibung, um folgende Aufgaben zu lösen:

a) Übersetzen und Ausführen:

```
scalac first.scala
scala Willy
```

b) Ein parameterloser Konstruktor, der einen unverheirateten "Max Mustermann" erzeugt:

```
def this() = {
  this("Mustermann", "Max", null)
}
```

c) Zugriff auf das Mixin durch with-Klausel und Verwendung der so geerbten Methoden (siehe blatt7/first-sol).

d) AnyRef ist die höchste Klasse der Referenztypen und damit Oberklasse alle benutzerdefinierten Klassen. Die Angabe extends AnyRef ist daher redundant und kann gestrichen werden. Syntaktisch ist gefordert, dass das with einer Oberklassenangabe folgt. Falls die nicht vorhanden ist, kann extends auch direkt von einer Trait-Angabe gefolgt werden, d.h.

```
class Person(ln : String, fn : String, s : Person) extends AnyRef with Log
```

wird ersetzt durch

```
class Person(ln : String, fn : String, s : Person) extends Log
```

e) Beim Verwenden der Methode logConstructor() des Mixins Log um Log-Ausgabe für alle drei Konstruktoren der Klasse Person zu erzeugen, ist zu beachten, dass die Delegation des Konstruktors per this(...) wie in Java als erstes im Konstruktor-Rumpf geschehen muss. Der im Klassenrumpf integrierte dreistellige Konstruktor kann ebenso um den logConstructor()-Aufruf erweitert werden.

Lösung zu Aufgabe 3

- a) Case Classes in Scala dienen zur Fallunterscheidung auf der Basis von Typen. Sie erlauben eine Musterschreibweise, mit der bequem auf die Objektvariablen-Werte zugegriffen werden kann.
- b) Die vollständige Lösung ist in `blatt7/caseclass-sol`.