

# Refactoring in eXtreme Programming:

## Komposition von Transformationen

Hermann Wessels

Quellen:

Composite Refactorings for Java Programs

Mel O Cinneide, Paddy Nixon

Ein Modell für invasive Softwareadaption

Volker Kuttruff

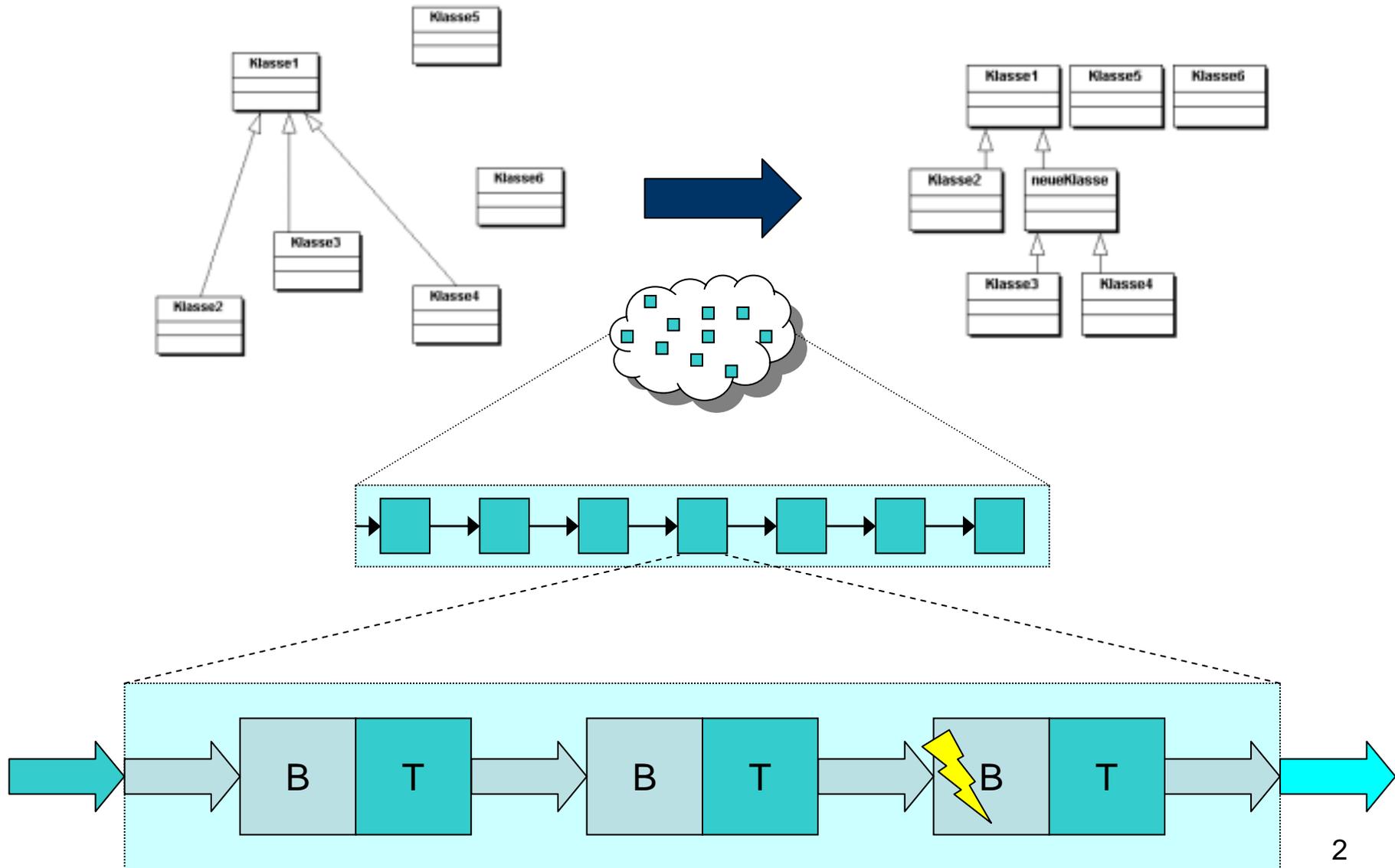
Practical Analysis for Refactoring

Donald Bradley Roberts

Refactoring Object-Oriented Frameworks

William F. Opdyke

# Motivation



# Gliederung

---

## Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

## Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

## Nutzen und Anwendung

# Verbesserung der Struktur

---

- Hier: Beschränkung auf Änderungen der Programmstruktur
- Programmverhalten bleibt erhalten
- Änderungen können in Basistransformationen zerlegt werden
- Basistransformationen sind bekannt
  - Erzeugen von Programmeigenschaften
  - Löschen von Programmeigenschaften
  - Verändern von Programmeigenschaften
  - Verschieben von Variablen
  - einfache Transformationen

# Vorbedingungen - Einführung

---

Eine Basistransformation ist ein geordneter  
Tupel, bestehend aus:

- den Vorbedingungen
- der Transformation



Nur wenn die Vorbedingungen wahr sind, ist  
die Basistransformation anwendbar und das  
Programmverhalten bleibt erhalten.

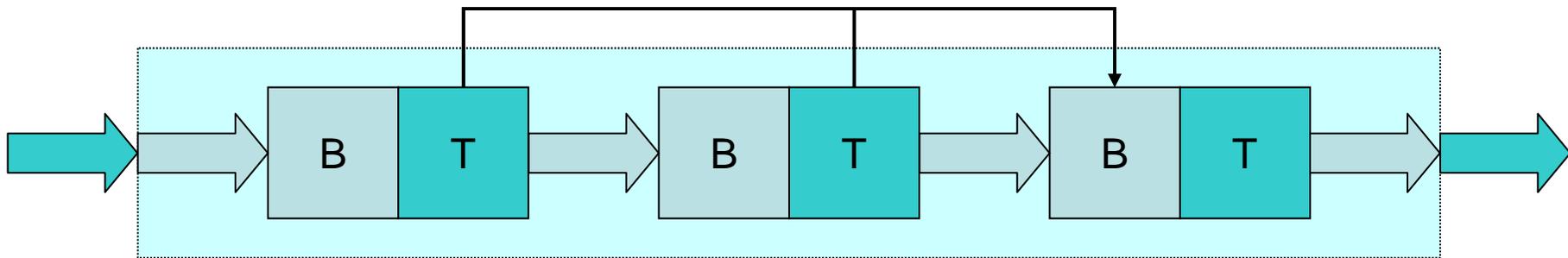
Beispiel:



# Vorbedingungen - Ketten

---

- Basistransformationen werden kaum isoliert angewandt
- Änderungen sind Ketten von Basistransformationen
- Ketten werden sequentiell abgearbeitet
- Vorbedingungen werden oft erst durch vorhergehenden Basistransformationen erfüllt



# Vorbedingungen – In der Anwendung

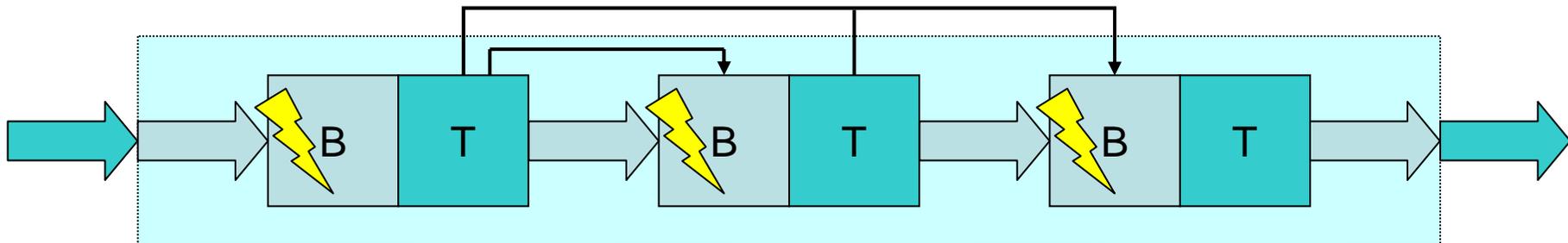
---

Beispiel:

neue Klasse soll bestehendes Attribut kapseln

Ablauf:

1. Erzeugen der neuen Klasse
2. Erzeugen der Variablen
3. Verschieben der Zugriffsmethoden



Problem:

Vor jeder Basistransformation muss geprüft werden ob deren Vorbedingungen erfüllt sind

# Gliederung

---

## Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

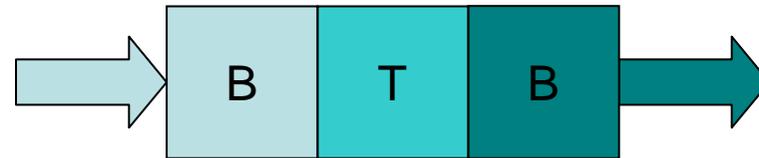
Nutzen und Anwendung

# Nachbedingungen - Einführung

---

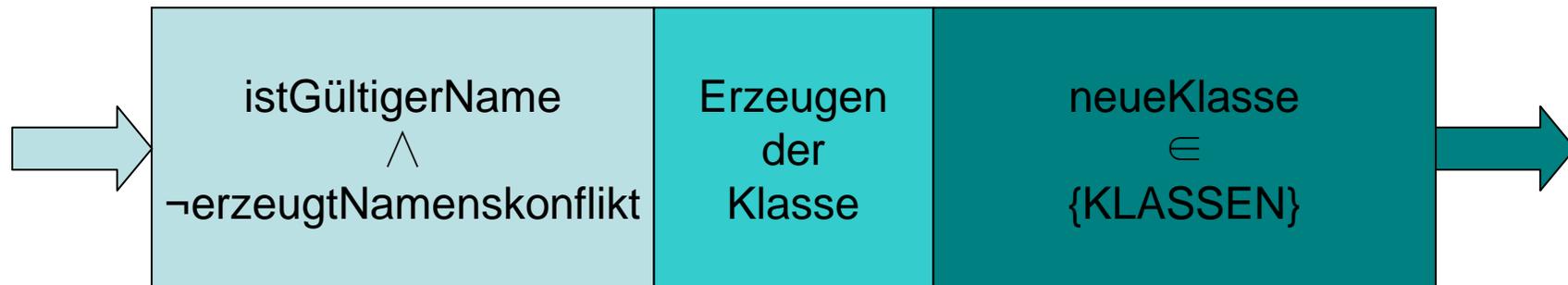
Eine Basistransformation ist ein geordneter Tripel, bestehend aus:

- Vorbedingungen
- Transformation
- Nachbedingungen



Mit Anwendung der Basistransformation, werden die Nachbedingungen wahr.

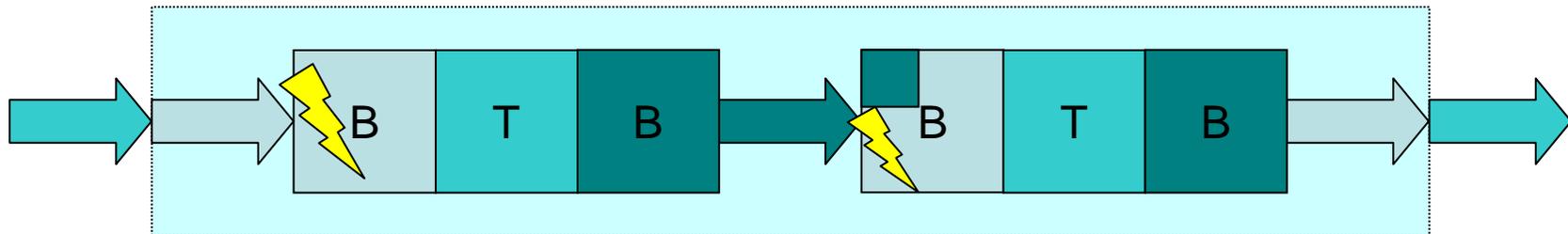
Beispiel:



# Nachbedingungen – Anwendung

---

- Nachbedingungen können den Analyseaufwand verringern
- Strikt sequentielle Abarbeitung der Änderungen  $\Rightarrow \exists$  eindeutige Menge gültiger Bedingungen zwischen Änderungen

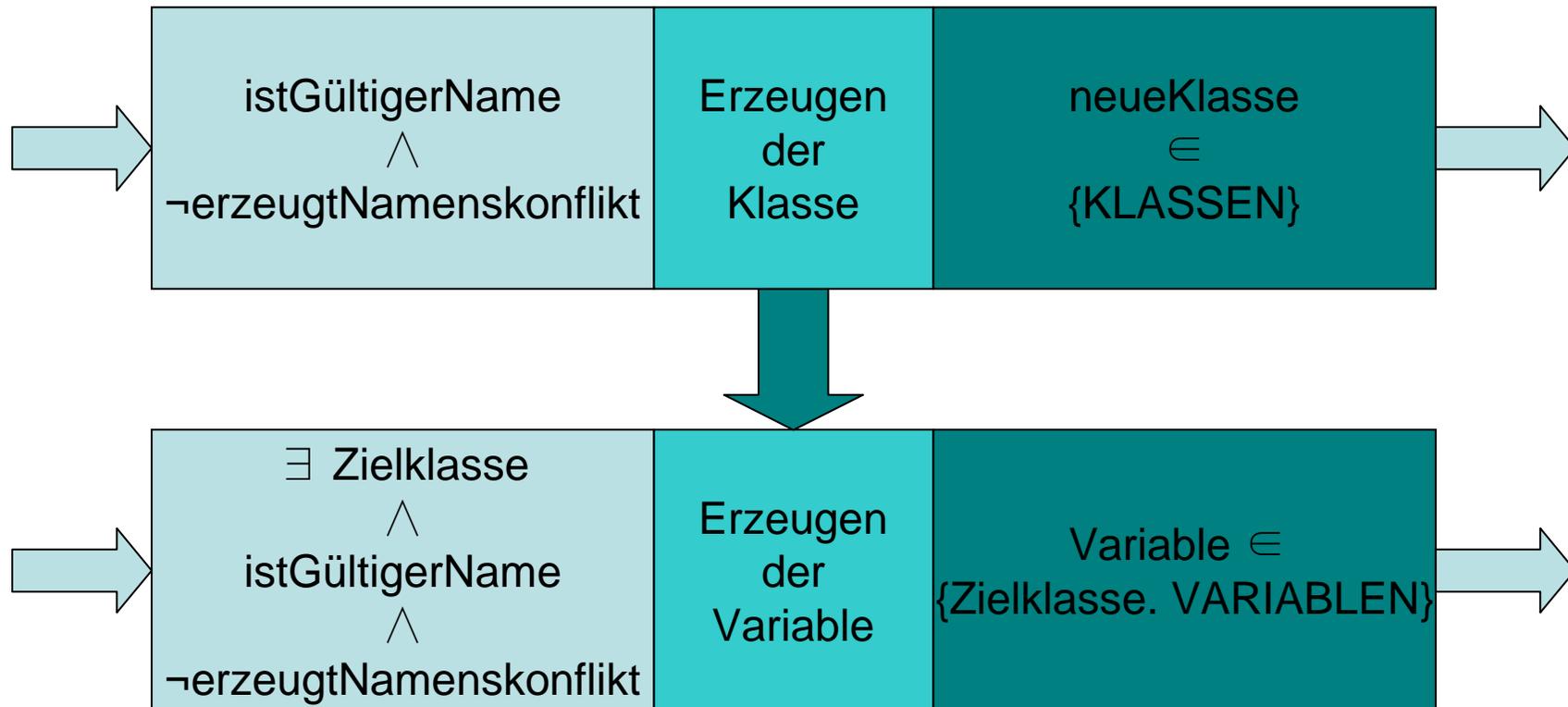


# Nachbedingungen - Beispiel

---

Beispiel:

Erzeugen einer Klasse mit einer Variable



# Gliederung

---

## Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

## Basistransformationen

### Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

### Nutzen und Anwendung

# Basistransformationen – Beispiel (1)

---

erzeugeKlasse(MOD,(kontext,name)):Klasse

$$\begin{aligned} & \text{istGültigerKlassenname(name)} \\ & \quad \wedge \\ & \quad \neg \text{erzeugtNamenskonflikt(MOD,(kontext,name))} \\ & \quad \quad \wedge \\ & \quad \quad \text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \\ & \quad \quad \quad \wedge \\ & \quad \quad \quad ((\text{„public“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„protected“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \wedge \text{„public“} \notin \text{MOD} \\ & \quad \quad \quad \quad \wedge \text{„private“} \notin \text{MOD})) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„private“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \wedge \text{„public“} \notin \text{MOD} \\ & \quad \quad \quad \quad \wedge \text{„protected“} \notin \text{MOD})) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„static“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \wedge (\text{„abstract“} \in \text{MOD} \Rightarrow (\text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„private“} \notin \text{MOD} \wedge \text{„final“} \notin \text{MOD}))) \end{aligned}$$

# Basistransformationen – Beispiel (2)

---

$\text{kontext} \in \text{Pakete} \Rightarrow$  erzeuge neue Klasse name im Paket kontext  
mit Zugriffsrechten MOD

∨

$\text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \Rightarrow$  erzeuge innere Klasse name in der Klasse  
kontext mit Zugriffsrechten MOD

$\{\text{Klassen}\} = \{\text{Klassen}\} \cup \text{neueKlasse}$

∧

$\text{neueKlasse.name} = \text{name}$

∧

$\text{neueKlasse.qualifizierterName} = (\text{kontext}, \text{name})$

∧

$\text{MOD.neueKlasse} = \text{MOD}$

∧

$(\text{Klassenzugriffe.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Superklassen.neueKlasse} = \emptyset$   
 $\wedge \text{innereKlassen.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Konstruktoren.neueKlasse} = \emptyset$   
 $\wedge \text{Attribute.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Methoden.neueKlasse} = \emptyset)$

∧

$\text{istSchnittstelle}(\text{neueKlasse}) = \text{false}$

# Gliederung

---

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

**Kompositionen**

**Abhängigkeiten**

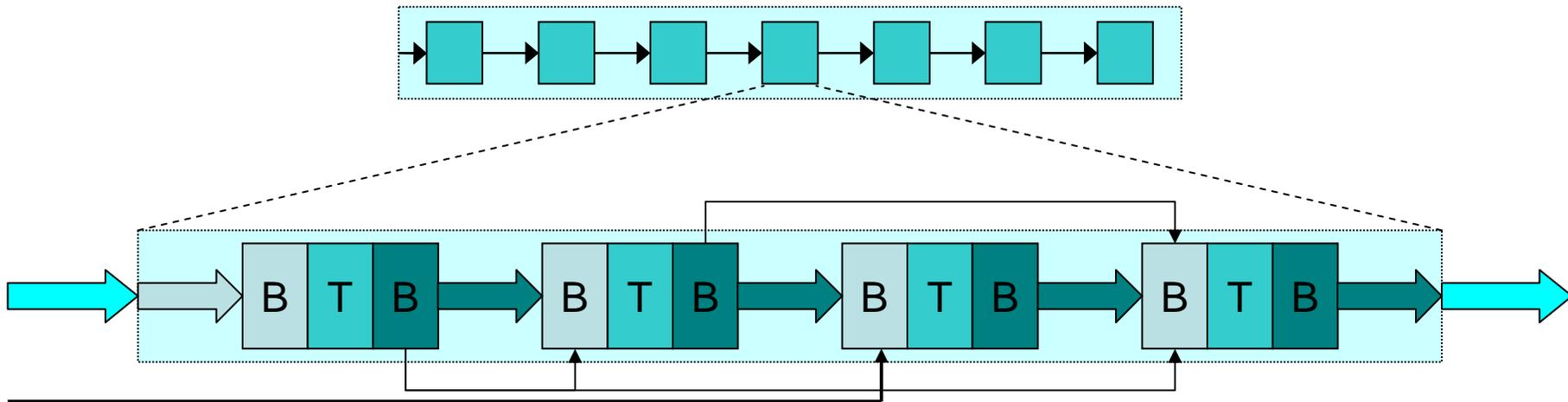
Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

# Abhängigkeiten - Einführung

---

Änderungen werden zerlegt



Es  $\exists$  von einander unabhängige Änderungen

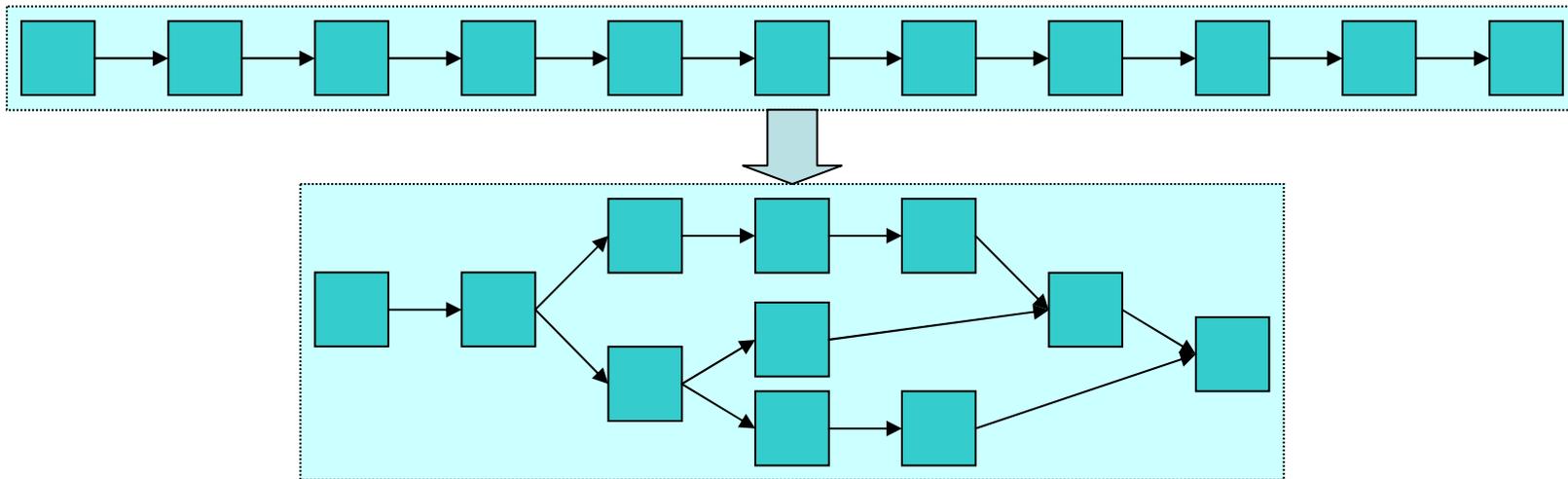
Beispiel:

Beim Erzeugen mehrerer Variablen ist die Reihenfolge irrelevant

# Abhängigkeiten - Nutzen

---

Analyse der Abhängigkeiten erlaubt die Erstellung von Abhängigkeitsgraphen



Vorteile:

- Parallelisierung
- Komposition von Transformationen

Problem:

Methodik ist unklar

# Gliederung

---

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

**Kompositionen**

Abhängigkeiten

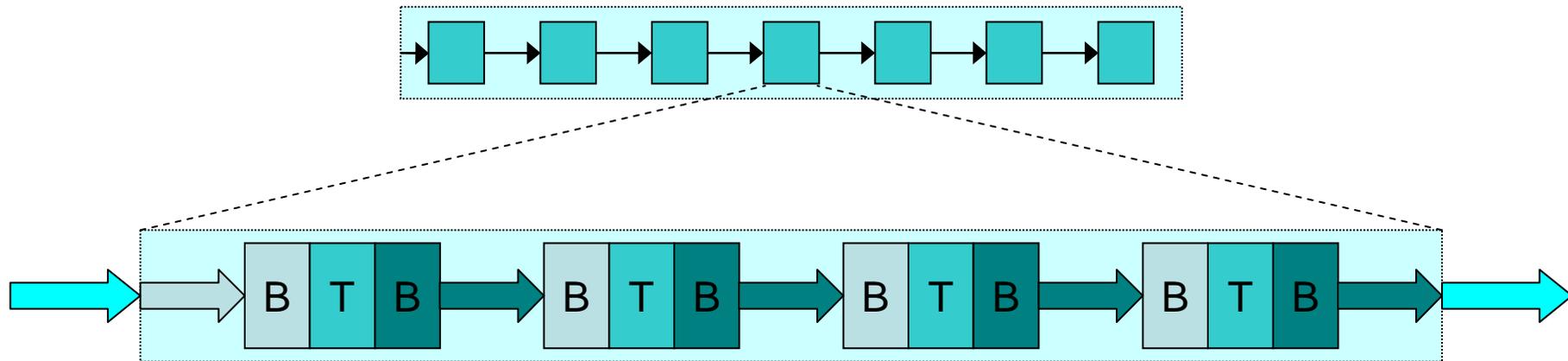
**Berechnung von Bedingungen**

Nutzen und Anwendung

# Berechnung von Bedingungen

---

Änderungen werden in Basistransformationen zerlegt



Problem:

Nicht jede beliebige Sequenz von  
Basistransformationen ergibt eine Kette

# Berechnung von Bedingungen

---

Wie kann für eine beliebige Sequenz von Basistransformationen geprüft werden ob es sich um eine Kette handelt?

Einfache  $\wedge$ -Verknüpfung der Vorbedingungen funktioniert nicht

Gegenbeispiel:

Erzeuge neue Klasse mit einer Variable.

$\text{istGültigerName}$ $\wedge$ $\neg\text{erzeugtNamenskonflikt}$	$\exists$ Zielklasse $\wedge$ $\text{istGültigerName}$ $\wedge$ $\neg\text{erzeugtNamenskonflikt}$	Erzeugen der Klasse	Erzeugen der Variable
--	--	---------------------------	-----------------------------

# Berechnung von Bedingungen

---

1. Analysen ob die Vorbedingung(en) der ersten Basistransformation wahr sind
  - a) Ja: Initiale Formel = Analyseergebnisse
  - b) Nein: Sequenz ist keine Kette
2. Verknüpfung der Nachbedingung(en) mit der Formel
3. Überprüfung ob Vorbedingung(en) der folgenden Basistransformation wahr sind
  - a) Ja: Wiederholen der Schritte zwei und drei
  - b) Nein:
    - 1) Vorbedingung(en) falsch  $\Rightarrow$  Sequenz ist keine Kette
    - 2) Vorbedingung(en) „unbekannt“  $\Rightarrow$  Analysen
      - i. Vorbedingung wahr  $\Rightarrow$  Formel = Formel  $\cup$  Analyseergebnisse, wiederholen der Schritte zwei und drei
      - ii. Vorbedingung falsch  $\Rightarrow$  Sequenz ist keine Kette

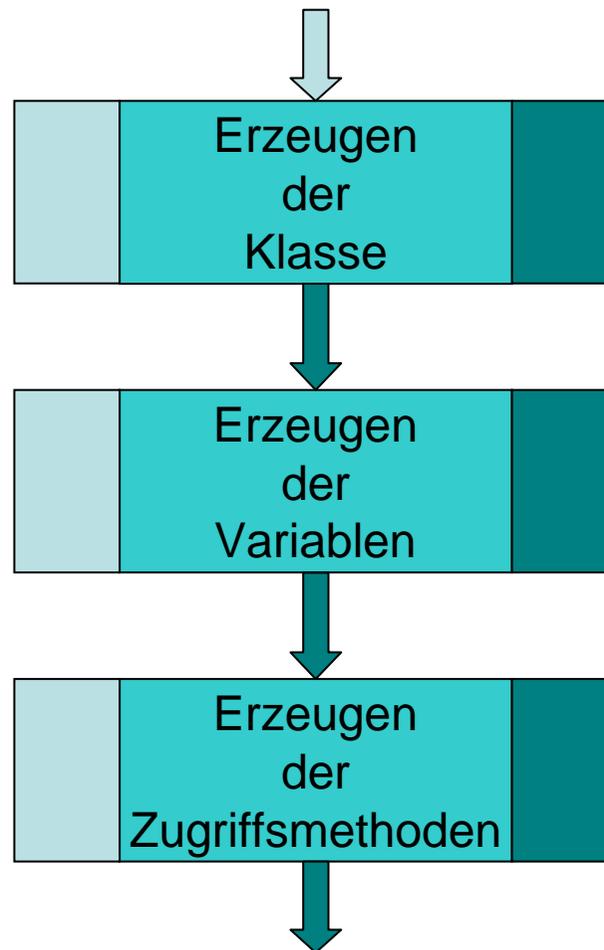
# Berechnung von Bedingungen

---

Beispiel:

neue Klasse soll bestehendes Attribut kapseln

Sequenz:



# Berechnung von Bedingungen

---

Initiale Formel:  
Analyseergebnisse der Vorb.  
Erzeugen der Klasse

istGültigerName  
 $\wedge$   
 $\neg$ erzeugtNamenskonflikt

Nachbedingungen:  
Erzeugen der Klasse

neueKlasse  
 $\in$   
{KLASSEN}

Neue Formel:  
nach Erzeugen der Klasse

neueKlasse  
 $\in$   
{KLASSEN}

Vorbedingungen:  
Erzeugen der Variablen

$\exists$  Zielklasse  
 $\wedge$   
istGültigerName  
 $\wedge$   
 $\neg$ erzeugtKonflikt

# Berechnung von Bedingungen

---

Nachbedingungen:  
Erzeugen der Variablen

$neueVariable \in \{Zielklasse.VARIABLEN\}$

Neue Formel:  
nach Erzeugen der Variablen

$neueKlasse \in \{KLASSEN\}$   
 $\wedge$   
 $neueVariable \in \{neueKlasse.VARIABLEN\}$

Vorbedingungen:  
Erzeugen (Kopieren) der  
Zugriffsmethoden

$\exists$  Zielklasse  
 $\wedge \exists$  Zielvariable  
 $\wedge \exists$  Methode  
 $\wedge$   
 $\neg erzeugtNamenskonflikt$

# Gliederung

---

## Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

## Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

## Nutzen und Anwendung

# Nutzen und Anwendung

---

- Für Änderungen kann sicher gestellt werden, dass sie das Programmverhalten nicht verändern
- Änderungen können automatisiert werden
- Durch Ermittlung von Abhängigkeiten können Teile der Änderungen parallel ausgeführt werden

# Komposition von Transformationen

---

Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit