

Refactoring in eXtreme Programming:

Komposition von Transformationen

Hermann Wessels

Quellen:

Composite Refactorings for Java Programs

Mel O Cinneide, Paddy Nixon

Ein Modell für invasive Softwareadaption

Volker Kuttruff

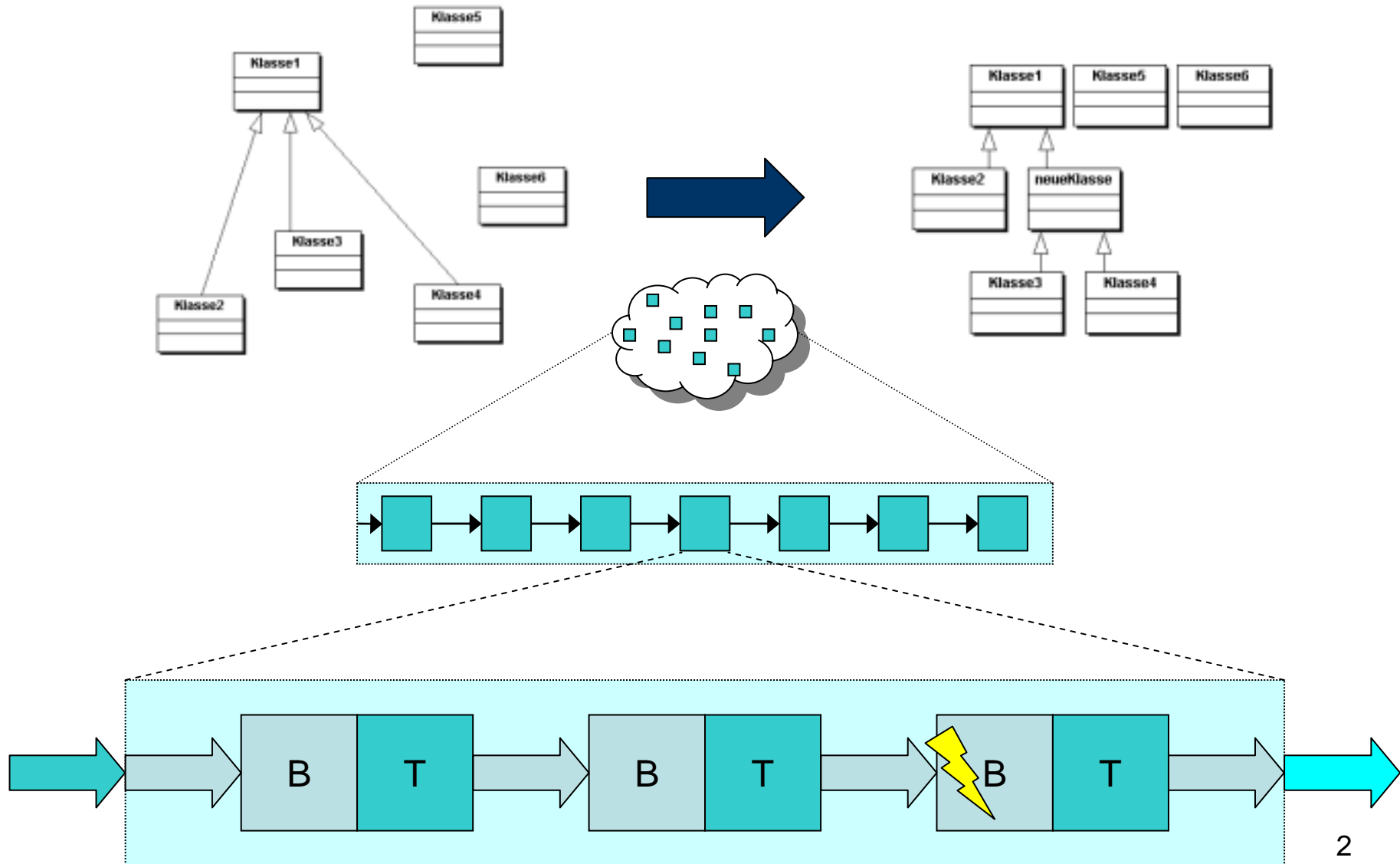
Practical Analysis for Refactoring

Donald Bradley Roberts

Refactoring Object-Oriented Frameworks

William F. Opdyke

Motivation



Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

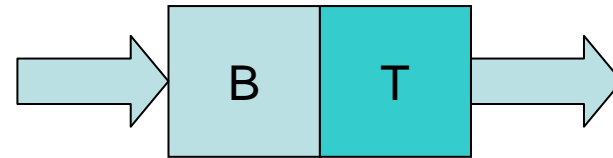
Verbesserung der Struktur

- Hier: Beschränkung auf Änderungen der Programmstruktur
- Programmverhalten bleibt erhalten
- Änderungen können in Basistransformationen zerlegt werden
- Basistransformationen sind bekannt
 - Erzeugen von Programmeigenschaften
 - Löschen von Programmeigenschaften
 - Verändern von Programmeigenschaften
 - Verschieben von Variablen
 - einfache Transformationen

Vorbedingungen - Einführung

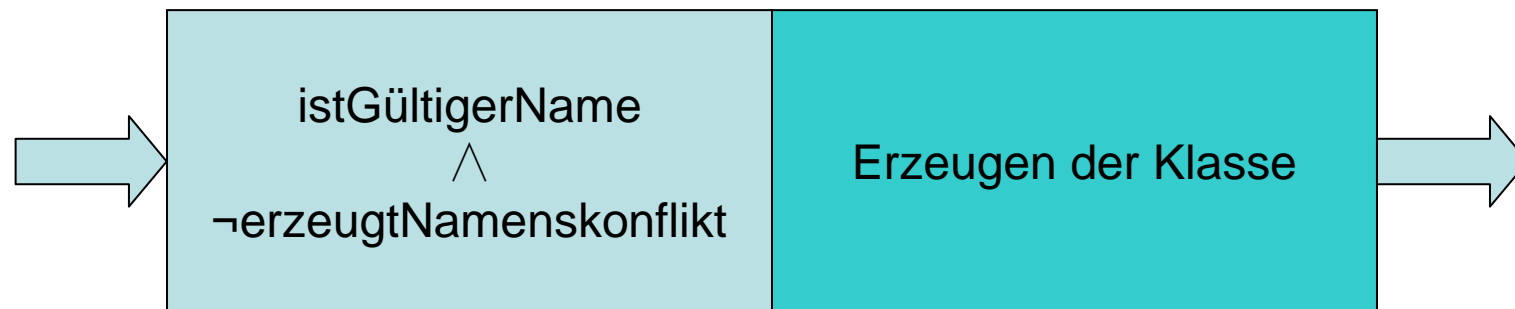
Eine Basistransformation ist ein geordneter
Tupel, bestehend aus:

- den Vorbedingungen
- der Transformation



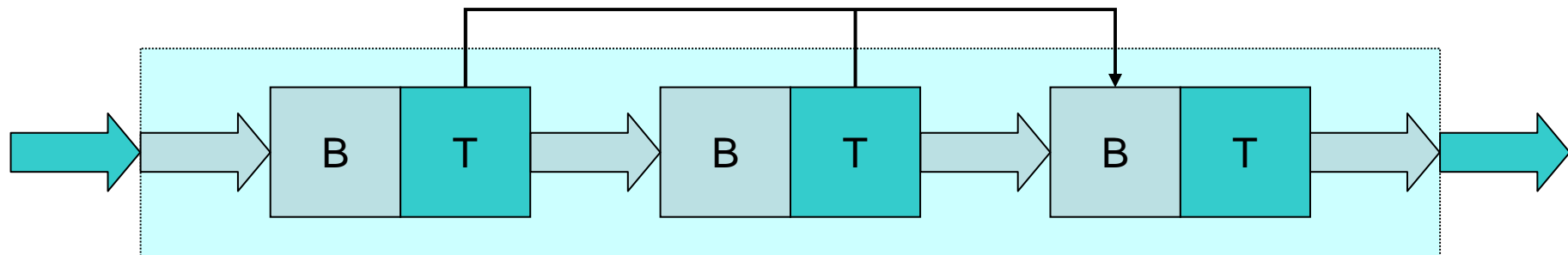
Nur wenn die Vorbedingungen wahr sind, ist
die Basistransformation anwendbar und das
Programmverhalten bleibt erhalten.

Beispiel:



Vorbedingungen - Ketten

- Basistransformationen werden kaum isoliert angewandt
- Änderungen sind Ketten von Basistransformationen
- Ketten werden sequentiell abgearbeitet
- Vorbedingungen werden oft erst durch vorhergehenden Basistransformationen erfüllt



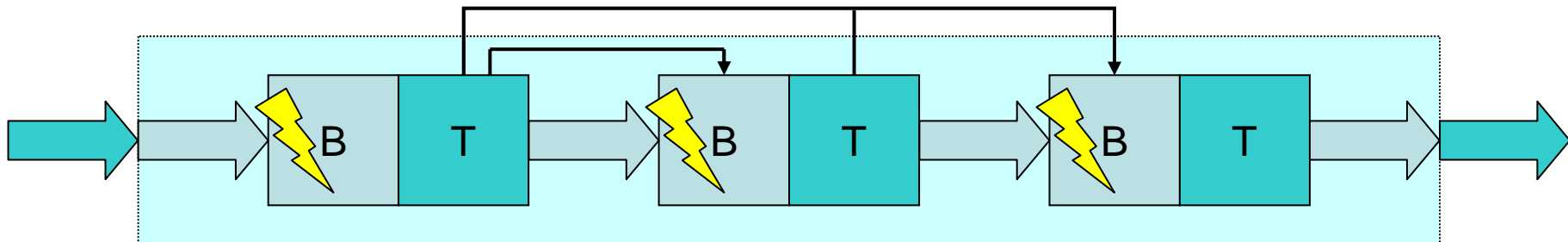
Vorbedingungen – In der Anwendung

Beispiel:

neue Klasse soll bestehendes Attribut kapseln

Ablauf:

1. Erzeugen der neuen Klasse
2. Erzeugen der Variablen
3. Verschieben der Zugriffsmethoden



Problem:

Vor jeder Basistransformation muss geprüft werden ob deren Vorbedingungen erfüllt sind

Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

Abhängigkeiten

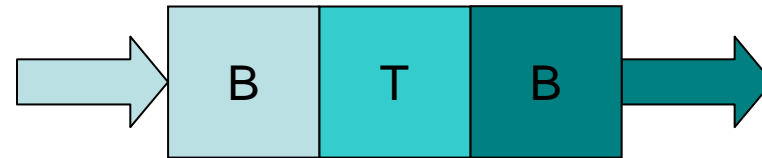
Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

Nachbedingungen - Einführung

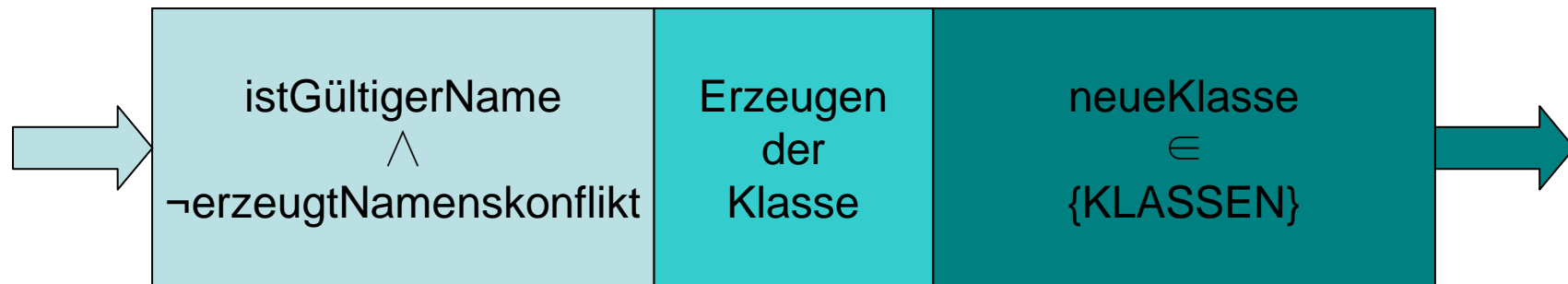
Eine Basistransformation ist ein geordneter Tripel, bestehend aus:

- Vorbedingungen
- Transformation
- Nachbedingungen



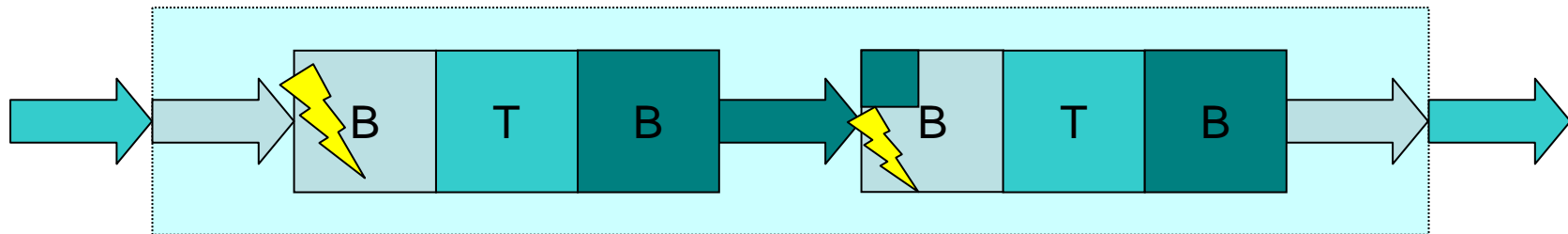
Mit Anwendung der Basistransformation, werden die Nachbedingungen wahr.

Beispiel:



Nachbedingungen – Anwendung

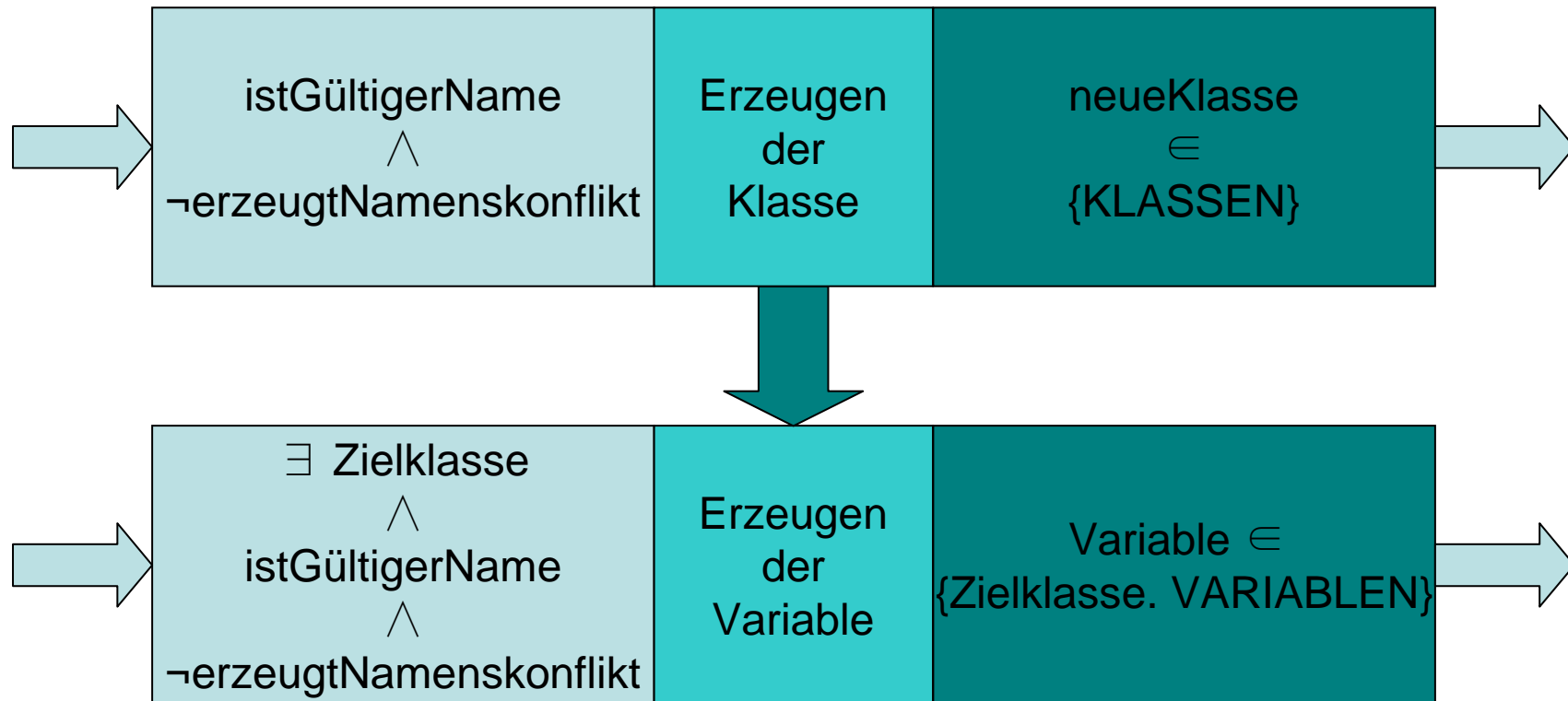
- Nachbedingungen können den Analyseaufwand verringern
- Strikt sequentielle Abarbeitung der Änderungen $\Rightarrow \exists$ eindeutige Menge gültiger Bedingungen zwischen Änderungen



Nachbedingungen - Beispiel

Beispiel:

Erzeugen einer Klasse mit einer Variable



Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

Basistransformationen – Beispiel (1)

erzeugeKlasse(MOD,(kontext,name)):Klasse

$$\begin{aligned} & \text{istGültigerKlassenname(name)} \\ & \quad \wedge \\ & \quad \neg \text{erzeugtNamenskonflikt(MOD,(kontext,name))} \\ & \quad \quad \wedge \\ & \quad \quad \text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \\ & \quad \quad \quad \wedge \\ & \quad \quad \quad ((\text{„public“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„protected“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \wedge \text{„public“} \notin \text{MOD} \\ & \quad \quad \quad \quad \wedge \text{„private“} \notin \text{MOD}) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„private“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \wedge \text{„public“} \notin \text{MOD} \\ & \quad \quad \quad \quad \quad \wedge \text{„protected“} \notin \text{MOD}) \\ & \quad \quad \quad \quad \quad \wedge (\text{„static“} \in \text{MOD} \Rightarrow \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \quad \wedge (\text{„abstract“} \in \text{MOD} \Rightarrow (\text{kontext} \in \text{Pakete} \vee \text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\}) \\ & \quad \quad \quad \quad \wedge (\text{„private“} \notin \text{MOD} \wedge \text{„final“} \notin \text{MOD}))) \end{aligned}$$

Basistransformationen – Beispiel (2)

$\text{kontext} \in \text{Pakete} \Rightarrow$ erzeuge neue Klasse name im Paket kontext
mit Zugriffsrechten MOD

∨

$\text{kontext} \in \{\text{KLASSEN}\} \Rightarrow$ erzeuge innere Klasse name in der Klasse
kontext mit Zugriffsrechten MOD

$\{\text{Klassen}\} = \{\text{Klassen}\} \cup \text{neueKlasse}$

∧

$\text{neueKlasse.name} = \text{name}$

∧

$\text{neueKlasse.qualifizierterName} = (\text{kontext}, \text{name})$

∧

$\text{MOD.neueKlasse} = \text{MOD}$

∧

$(\text{Klassenzugriffe.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Superklassen.neueKlasse} = \emptyset$
 $\wedge \text{innereKlassen.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Konstruktoren.neueKlasse} = \emptyset$
 $\wedge \text{Attribute.neueKlasse} = \emptyset \wedge \text{Methoden.neueKlasse} = \emptyset)$

∧

$\text{istSchnittstelle}(\text{neueKlasse}) = \text{false}$

Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

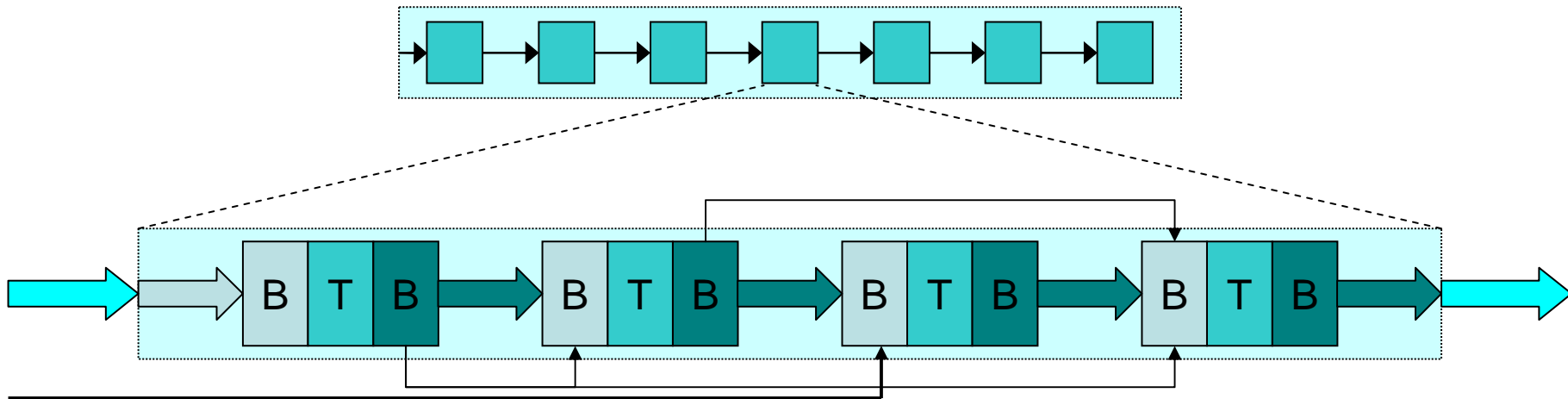
Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

Abhängigkeiten - Einführung

Änderungen werden zerlegt



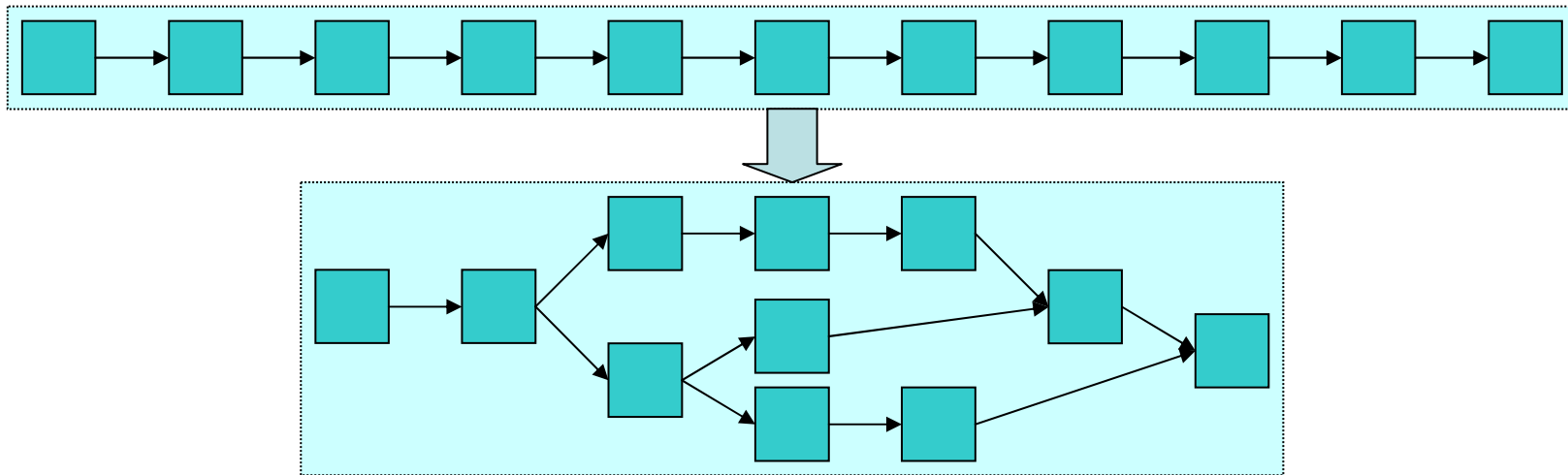
Es \exists von einander unabhängige Änderungen

Beispiel:

Beim Erzeugen mehrerer Variablen ist die Reihenfolge irrelevant

Abhängigkeiten - Nutzen

Analyse der Abhängigkeiten erlaubt die Erstellung von Abhängigkeitsgraphen



Vorteile:

- Parallelisierung
- Komposition von Transformationen

Problem:

Methodik ist unklar

Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

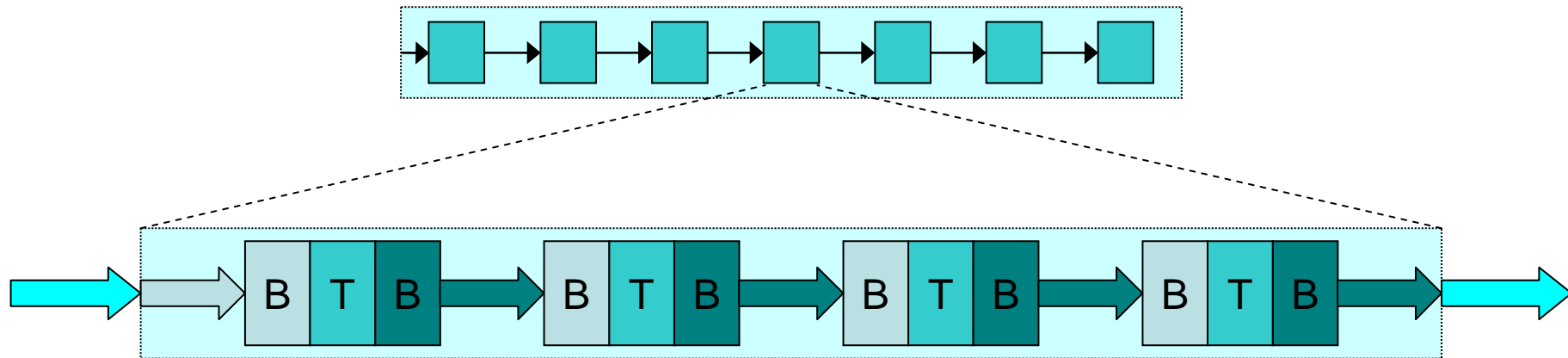
Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

Berechnung von Bedingungen

Änderungen werden in Basistransformationen zerlegt



Problem:

Nicht jede beliebige Sequenz von
Basistransformationen ergibt eine Kette

Berechnung von Bedingungen

Wie kann für eine beliebige Sequenz von Basistransformationen geprüft werden ob es sich um eine Kette handelt?

Einfache \wedge -Verknüpfung der Vorbedingungen funktioniert nicht

Gegenbeispiel:

Erzeuge neue Klasse mit einer Variable.

istGültigerName \wedge $\neg\text{erzeugtNamenskonflikt}$	\exists Zielklasse \wedge istGültigerName \wedge $\neg\text{erzeugtNamenskonflikt}$	Erzeugen der Klasse	Erzeugen der Variable
--	--	---------------------------	-----------------------------

Berechnung von Bedingungen

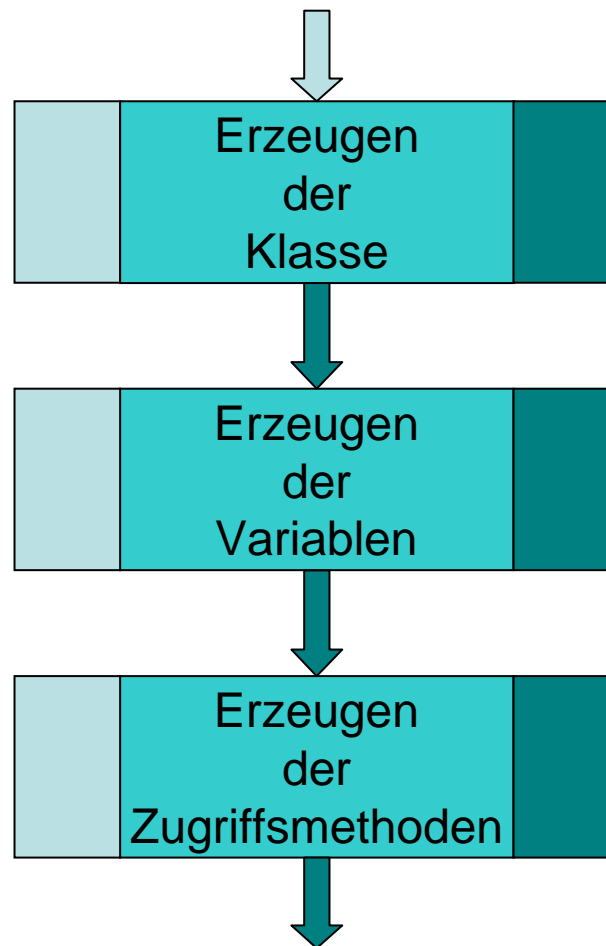
1. Analysen ob die Vorbedingung(en) der ersten Basistransformation wahr sind
 - a) Ja: Initiale Formel = Analyseergebnisse
 - b) Nein: Sequenz ist keine Kette
2. Verknüpfung der Nachbedingung(en) mit der Formel
3. Überprüfung ob Vorbedingung(en) der folgenden Basistransformation wahr sind
 - a) Ja: Wiederholen der Schritte zwei und drei
 - b) Nein:
 - 1) Vorbedingung(en) falsch \Rightarrow Sequenz ist keine Kette
 - 2) Vorbedingung(en) „unbekannt“ \Rightarrow Analysen
 - i. Vorbedingung wahr \Rightarrow Formel = Formel \cup Analyseergebnisse, wiederholen der Schritte zwei und drei
 - ii. Vorbedingung falsch \Rightarrow Sequenz ist keine Kette

Berechnung von Bedingungen

Beispiel:

neue Klasse soll bestehendes Attribut kapseln

Sequenz:



Berechnung von Bedingungen

Initiale Formel:
Analyseergebnisse der Vorb.
Erzeugen der Klasse

istGültigerName
 \wedge
 \neg erzeugtNamenskonflikt

Nachbedingungen:
Erzeugen der Klasse

neueKlasse
 \in
{KLASSEN}

Neue Formel:
nach Erzeugen der Klasse

neueKlasse
 \in
{KLASSEN}

Vorbedingungen:
Erzeugen der Variablen

\exists Zielklasse
 \wedge
istGültigerName
 \wedge
 \neg erzeugtKonflikt

Berechnung von Bedingungen

Nachbedingungen:
Erzeugen der Variablen

$neueVariable \in$
 $\{Zielklasse.VARIABLEN\}$

Neue Formel:
nach Erzeugen der Variablen

$neueKlasse \in$
 $\{KLASSEN\}$
 \wedge
 $neueVariable \in$
 $\{neueKlasse.VARIABLEN\}$

Vorbedingungen:
Erzeugen (Kopieren) der
Zugriffsmethoden

\exists Zielklasse
 $\wedge \exists$ Zielvariable
 $\wedge \exists$ Methode
 \wedge
 $\neg erzeugtNamenskonflikt$

Gliederung

Verbesserung der Struktur

Vorbedingungen

Nachbedingungen

Basistransformationen

Kompositionen

Abhängigkeiten

Berechnung von Bedingungen

Nutzen und Anwendung

Nutzen und Anwendung

- Für Änderungen kann sicher gestellt werden, dass sie das Programmverhalten nicht verändern
- Änderungen können automatisiert werden
- Durch Ermittlung von Abhängigkeiten können Teile der Änderungen parallel ausgeführt werden

Komposition von Transformationen

Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit